

IRAN
PHYGITAL
GAMES

قوانین فنی

برای برگزاری مسابقات "فوتبال فیجیتال" دانشگاه‌های سراسر کشور

۱. مقررات عمومی

مسابقات براساس این دفترچه قوانین برگزار می‌شود.

کلیه دانشجویان، اساتید یا کارمندان رسمی دانشگاه‌های شرکت کننده در مسابقه، باید مدارک دانشجویی را دارا باشند. مربی یا سرپرست تیم می‌تواند یکی از بازیکنان باشد.

- قوانین اختصاصی مسابقات آقایان:

- در هر تیم ثبت نامی از یک دانشگاه، حداقل ۵ نفر از اعضا (سرپرست، مربی یا بازیکن) باید دانشجوی، استاد یا کارمند رسمی آن دانشگاه باشند. بقیه بازیکنان می‌توانند دانشجوی دانشگاه‌های دیگر باشند.
- هر تیم مجاز به استفاده از ۲ (دو) بازیکن غیردانشجو، استاد یا کارمند رسمی دانشگاه می‌باشد.

- قوانین اختصاصی مسابقات بانوان:

- در هر تیم ثبت نامی از یک دانشگاه، حداقل ۳ نفر از اعضا (سرپرست، مربی یا بازیکن) باید دانشجوی، استاد یا کارمند رسمی آن دانشگاه باشند. بقیه بازیکنان می‌توانند دانشجوی دانشگاه‌های دیگر باشند.
- هر تیم مجاز به استفاده از ۴ (چهار) بازیکن غیردانشجو، استاد یا کارمند رسمی دانشگاه می‌باشد.

۲. فرمت مسابقات

قرعه کشی مسابقات به صورت سیستمی و توسط کمیته برگزاری انجام خواهد شد.

فرمت برگزاری و نوع گروه‌بندی هر دانشگاه و یا استان نسبت به تعداد یا ظرفیت برگزاری آن متفاوت است. هر بازی شامل دو مرحله است:

• مرحله دیجیتال (فوتبال دیجیتال)

مسابقات فوتبال بر روی کنسول پلی‌استیشن و بازی EAFC۲۴ برگزار می‌شود: ۴ (چهار) ورزشکار از هر تیم در این مسابقه حضور دارند که ۲ (دو) ورزشکار از هر تیم در هر نیمه با هم رقابت می‌کنند. در صورت تساوی بازی تمام شده تلقی می‌شود، وقت اضافه و ضربات پنالتی برگزار نمی‌شود.

بین مرحله دیجیتال و فیزیکی ۵ (پنج دقیقه) زمان استراحت وجود دارد

• مرحله فیزیکی (فوتسال)

مسابقات فوتسال (۵ دقیقه مفید در هر نیمه) مطابق با قوانین فوتسال برگزار می‌شود. هر تیم دارای ۵ (پنج) ورزشکار است که در مسابقه شرکت می‌کنند، ۳ (سه) ورزشکار تیم جایگزین هستند و می‌توانند به ترتیبی که در قوانین فوتسال تعریف شده است، در مسابقه تعویض شوند.

برنده مسابقه که شامل ۲ (دو) مرحله است، با مجموع گل های زده شده در مراحل دیجیتال (فوتبال EAFC بروی کنسول پلی استیشن) و فیزیکی (فوتسال) مشخص می شود. در صورت مساوی بودن مجموع تعداد گل های زده شده و گل های خورده در بازی دیجیتال و فیزیکی، برنده در ضربات پنالتی در زمین فوتسال تعیین می شود.

تیمها تنها در صورتی مجاز به تغییر شرکت کنندگان و بازیکنان تیم می باشند که دلایل و اسناد معتبر از عدم توان شرکت کننده و بازیکن در مسابقات به کمیته برگزاری ارائه کنند.

۳. حقوق و تعهدات شرکت کنندگان

- شرکت کنندگان حق دارند از طریق سرپرست تیم برای دریافت امتیازات و نتایج، شفاف شدن قوانین و اطلاع از زمان بازیها و مسابقات با کمیته برگزاری هر مرحله ارتباط برقرار کنند.
- شرکت کنندگان متعهد می شوند که تمامی اطلاعات و مدارک ارائه شده برای ثبت نام و شرکت در مسابقات معتبر بوده و مسئولیت اطلاعات نامعتبر برعهده کلیه اعضای تیم است و ممکن است منجر به حذف تیم از مسابقات می شود.
- شرکت کنندگان باید از محرمانه بودن اطلاعات در هنگام برقراری ارتباط با برگزار کننده آگاه باشند و افشای اطلاعات، شکایات و اعتراضات و بررسی درخواست ها بدون رضایت برگزار کننده ممنوع است.
- شرکت کنندگان باید استانداردهای ورزشی را رعایت کنند و رفتار جوانمردانه و ورزشی را در اولویت رفتاری خود در برقراری ارتباط با دیگر تیمها، تماشاگران، رسانهها و برگزار کننده قرار دهند.
- هنگام برگزاری مسابقه دیجیتال شرکت کنندگان مجاز به استفاده از هرگونه نرم افزار و سخت افزاری که موجب تاثیر بر مکانیزم بازی شود نیستند و فقط استفاده از دسته بازی پلی استیشن مجاز است.
- هنگام برگزاری مسابقه فوتسال پوشیدن لباس ورزشی یک دست و کفش ورزشی استاندارد اجباری است.
- شرکت کنندگان در هنگام شرکت در مسابقات باید به همراه مربی و سرپرست تیم در محل مسابقات حضور داشته باشند.
- شرکت کنندگان باید از تمامی دستورالعملهایی که در زمان مسابقه توسط داور و برگزار کننده به آنها ابلاغ می شود، پیروی کنند.
- شرکت کنندگان باید به زمان بندی ارائه شده از طرف مسئولین برگزاری رویداد احترام بگذارند و تاخیر برای حضور در محل مسابقه می تواند موجب باخت و یا حذف از مسابقات می شود.

۴. تخلفات

• فوتبال دیجیتال

اخلال عمدی در روند مسابقه باعث ایجاد محرومیت می‌شود.

قطع و یا توقف بازی در هنگامی که توپ در جریان است. در صورت تکرار ممکن است باعث اخراج بازیکن و یا باخت تیم شود.

• فوتسال

بازیکنی که در بازی فوتسال کارت قرمز بگیرد از بازی بعدی محروم خواهد بود.

بازیکنی که در مسابقه به دلیل "رفتار غیرورزشی" با قوانین فوتسال مثل ضربه به حریف، تهدید، استفاده از الفاظ رکیک، مخالفت صریح با اقدامات داور و به طور کلی رفتاری که به تشخیص داور یا کمیته برگزاری رفتار غیرورزشی تلقی شود، تا پایان رویداد از مسابقات محروم خواهند شد.

۵. قوانین فنی

• فوتبال الکترونیک

مسابقات بر روی کنسول پلی استیشن و آخرین نسخه بازی EAFC برگزار می‌شود.

مود مسابقه: Friendly Match (Overall Rating ۹۵)

درجه سختی بازی: World Class

زمان بازی ۶ دقیقه

تعداد توقف در هر بازی برای هر تیم ۳ (سه) مرتبه

توقف باید در زمانی اعمال شود که توپ در جریان بازی نیست.

تنظیمات دسته به دلخواه انجام می‌شود و باید گزینه Competitive Switch Master در وضعیت روشن قرار داشته باشد.

در هنگام چینش ترکیب تیم‌ها فقط مجاز به انتخاب ترکیب‌های مشخص شده در بازی هستند و استفاده از دکمه مربع در زمان چینش ترکیب مجاز نمی‌باشد.

• فوتسال

زمان بازی ۲ نیمه ۵ دقیقه‌ای به صورت مفید می‌باشد. زمانی که توپ در جریان بازی نباشد زمان متوقف خواهد شد.

در بین دو نیمه ۵ دقیقه زمان استراحت در نظر گرفته خواهد شد.

ابعاد زمین: زمین استاندارد مسابقات فوتسال

۶. لوازم مورد نیاز تیم‌ها

دو دست پیراهن و شورت ورزشی غیر هم رنگ به اضافه کفش استاندارد برای فوتسال

پیراهن بازیکنان در مرحله نهایی مسابقات (مسابقات کشوری) باید دارای شماره بین ۱ (یک) الی ۱۵ (پانزده) باشد که شماره ۱ مربوط به دروازه‌بان خواهد بود.

۷. مقررات نهایی

در صورت وقوع هرگونه اتفاق پیش‌بینی نشده در مسابقات نظر داور و مسئول برگزاری در اولویت خواهد بود.

در صورت نیاز به تفسیر و توضیح قوانین مسئول برگزاری مسابقات از طرف کمیته برگزاری می‌تواند جزئیات آن را پیگیری کند.

این نسخه ۱.۲ می‌باشد. در صورت تغییر قوانین و مقررات این نسخه بروزرسانی خواهد شد و به اطلاع شرکت کنندگان خواهد رسید.